

timvanleuverden

software engineer

contact

1095MS, Amsterdam
Nederland

<http://tim.van.leuverden.nl>
[gmail://tvanleuverden](mailto://tvanleuverden@gmail.com)
[lnkdn://tvanleuverden](https://www.linkedin.com/in/tvanleuverden)
[gitlab://timmy1e](https://github.com/timmy1e)

Rijbewijs
AM, B

talen

Nederlands
Engels
Japans
Frans
Duits

programmeren

TypeScript
JavaScript
Kotlin
Rust
C#
MySQL/T-SQL
SASS/CSS3
HTML5
Python
PHP
Java
Go
C++
C

frameworks

Angular 5+
MomentJS
AngularJS
NodeJS
jQuery
VueJS
Android
EntityFramework
.NET (core)
WebAPI
MVC
Arduino
SDL2

werkervaring

- Sinds 2022 **Exivity, Amsterdam** Golang developer, Fulltime
Kleinschalige team voor het ontwikkeling van het product.
 - Cloud Platform agnostisch metering en billing
 - Golang microservices op Kubernetes met gRPC en een messagebus
- 2021-2022 **Devoteam G Cloud, Amsterdam** Google Cloud Software Engineer, Fulltime
Ontwikkeling van projecten voor klanten en interne producten.
 - Volledig gericht op het Google Cloud Platform
 - Applicaties met Kubernetes, App Engine, Cloud Functions, Cloud Run
- 2017-2020 **4mation, Utrecht** Developer, Fulltime
Corporate software ontwikkelaar op het ServiceNow platform.
 - ServiceNow JavaScript backend met AngularJS JavaScript frontend
 - Mobile applicaties
- 2016-2017 **Flores.nl, Amsterdam** Developer, Parttime
Kleinschalige software ontwikkelaar in het centrum van Amsterdam.
 - ASP.NET webapplicaties en Xamarin.Forms mobile applicaties
 - Deployment op het Microsoft Azure cloud platform

opleiding & certificaten

- 2021-2023 **Professional Cloud Architect** Google Cloud
- 2021-2023 **Certified Kubernetes Application Developer** Cloud Native Computing Foundation
- 2021-2023 **Associate Cloud Engineer** Google Cloud
- 2014-2019 **HBO-ICT Software Engineering** Hogeschool van Amsterdam
Een HBO ICT opleiding toegespitst op Software Engineering.
- 2008-2014 **Hoger Algemeen Voortgezet Onderwijs** Altra College, Amsterdam
Afgerond met het Natuur & Techniek vakken pakket.

applicaties

- 2020-02 **Visitors4U** Onder ontwikkeling @ 4mation
- 2019-12 **What Should We Play On Steam** whatshouldweplayonsteam.com
- 2019-09 **4Visitors** Gepubliceerd in bèta @ 4mation
- 2019-06 **CI4U/4DevOps** Intern gepubliceerd @ 4mation
- 2018-10 **Rooms4U Outlook add-in** store.service-now.com @ 4mation
- 2018-04 **In-house build-tools gebaseerd op Gulp** Intern gepubliceerd @ 4mation
- 2017-12 **Roadmap4U** store.service-now.com @ 4mation

interesses

Nieuwe internettechnologieën, 3D printen, internet of things, web development, videospellen, anime, manga, en retro hardware.